

## 1 DEELNAME

Alle deelnemers moeten de leeftijd van 18 jaar of ouder hebben bereikt.

Het bierpulschuiven wordt gespeeld met de volgende deelnemers:

- Bierpulschuivers
- Baanvakhouders

### 1.1 Bierpulschuivers

De bierpulschuivers nemen deel aan het spel in teamverband. Een team bestaat uit drie personen.

Aanmelding en betaling van het inschrijfgeld dient bij voorkeur ruim voor het evenement te geschieden.

Er kunnen maximaal XX teams aan het spel deelnemen. De volgende gegevens moeten vooraf worden opgegeven aan het wedstrijdsecretariaat:

- Naam van het team;
- Naam van de teamleider (inschrijver);
- Contactadres (emailadres);
- Namen van de overige deelnemers.

Er wordt onderscheid gemaakt in twee verschillende klassen:

- Dames;
- Heren.

Gemengde teams worden in de herenklasse ingedeeld.

Het werkt sfeer verhogend indien elk team uniform (herkenbaar) gekleed deelneemt.

### 1.2 Baanvakhouders

Baanvakhouders kan men worden door het aanschaffen van een of meerdere baanvakken. Baanvakken worden "blind" verkocht (men weet vooraf niet welk baanvak men koopt). De verkoopperiode van de baanvakken start op het moment dat de zaal geopend wordt en eindigt nadat alle baanvakken verkocht zijn. De periode duurt maximaal één uur. De baanvakken dienen direct bij aanschaf in de zaal betaald te worden.

Na aankoop van een baanvak ontvangt de eigenaar een Pitcher (verzamelkan voor het bier) en een identificatiebord met daarop de naam van het aangeschafte baanvak. De koper van het baanvak kiest een tafel uit in de zaal en plaatst daarop de Pitcher en het identificatiebord. Deze tafel is tot het einde van het spel het honk van de eigenaar van het vak.

## 2 WEDSTRIJDLEIDING

De wedstrijdleiding bestaat uit:

- Baancommissarissen (twee of meer);
- Resultatenbeheerder.

De wedstrijdleiding beslist over:

- De geldigheid van de geschoven bierpul;
- Het bepalen van de afgelegde afstand van de bierpul over de baan.

De deelnemers kunnen de beslissingen van de wedstrijdleiding niet aanvechten.

## 2.1 Baancommissaris

Een van de baancommissarissen bepaalt de afgelegde afstand van de geschoven bierpul die overeind is blijven staan. Omgevallen bierpullen tellen niet mee voor het resultaat van het team. Alle geschoven afstanden worden volgens een gelijke methode, op één centimeter nauwkeurig, bepaald.

Een andere baancommissaris zorgt er voor dat het overgebleven bier in de pitcher geschonken wordt van de eigenaar van het baanvak waarin de bierpul geëindigd is.

Tijdens de wedstrijd kunnen baancommissarissen van functie verwisselen.

Geschoven afstanden worden via een geluidsinstallatie omgeroepen.

## 2.2 Resultatenbeheerder

De resultatenbeheerder zorgt voor het beheer van de geschoven resultaten. Deze resultaten worden in een computerprogramma bijgehouden en gepresenteerd op een scherm in de zaal. De resultaten worden zo goed als mogelijk beveiligd en opgeslagen. Indien de computer uitvalt, waardoor de resultaten niet meer bereikbaar zijn, zal een nader te bepalen noodprocedure in werking treden.

# 3 DE BIERPULSCHUIFBAAN

## 3.1 Baanvakken

De bierpulschuifbaan is ingedeeld in verschillende baanvakken:

- Startbaanvak;
- Verkochte baanvakken met identificatie;
- De laatste meter;
- Het open eind

De lengte van de baanvakken, met uitzondering van “de laatste meter” worden door het wedstrijdsecretariaat bepaald. De verkochte baanvakken hebben allemaal dezelfde lengte.

De bierpulschuifbaan heeft een lengtemarkering over de gehele lengte, waardoor de baancommissaris de geschoven afstand kan bepalen.

### 3.1.1 Startbaanvak

Het startbaanvak is bedoeld voor het afschuiven van de bierpul over de baan. Indien een losgelaten bierpul eindigt in het startbaanvak, zal het overgebleven bier in de bierpul opnieuw gebruikt worden voor een volgende bierpulschuiver. De afgelegde afstand wordt door de baancommissaris bepaald en deze zal meetellen in de resultaten van het team.

### 3.1.2 Verkochte baanvakken met identificatie

Indien een reglementair geschoven bierpul eindigt in een verkocht baanvak, dan zal het overgebleven bier in de bierpul door een baancommissaris afgeleverd worden in de Pitcher van de baanvakeigenaar. De afgelegde afstand wordt door de baancommissaris bepaald en telt mee voor de resultaten van het team.

### 3.1.3 De laatste meter

Indien een reglementair geschoven bierpul eindigt in de laatste meter van de baan, dan zal het overgebleven bier in de bierpul door een baancommissaris aangeboden worden ter consumptie van diegene die de bierpul geschoven heeft. De afgelegde afstand wordt door de baancommissaris bepaald en telt mee voor de resultaten van het team.

### 3.1.4 Het open eind

Indien een reglementair geschoven bierpul een afstand aflegt die groter is dan de lengte van de bierpulschuifbaan, dan zal de bierpul van de baan vallen. De afgelegde afstand telt in dit geval **niet** mee voor de resultaten van het team.

## 4 HET SPEL

Tijdens de verkoop van de baanvakken kunnen de teams inschuiven met water gevulde bierpullen. De resultaten van het inschuiven tellen niet mee voor het eindresultaat van het team.

Het spel wordt over vier ronden gespeeld:

- Ronde 1;
- Ronde 2;
- Ronde 3;
- Finale.

### 4.1 Ronde 1

In Ronde 1 schuiven de teams in een willekeurige volgorde, dames- en herenteams door elkaar. Tijdens de beurt van een team schuiven de leden van het team in de omgeroepen en gepresenteerde volgorde één gevulde bierpul over de baan. Van elke geldig geschoven bierpul wordt de afgelegde afstand bepaald en geregistreerd. Een ongeldige schuif (geschoven afstand = 0 cm) mag niet overgedaan worden. De geschoven afstanden van de drie deelnemers van een team worden opgeteld en vastgelegd als resultaat van Ronde 1.

### 4.2 Ronde 2

In Ronde 2 schuiven de teams in oplopende volgorde. Het team met de kortst afgelegde afstand in Ronde 1 begint en het team met de grootst afgelegde afstand schuift het laatst. Tijdens de beurt van een team schuiven de leden van het team in de omgeroepen en gepresenteerde volgorde één gevulde bierpul over de baan. Van elke geldig geschoven bierpul wordt de afgelegde afstand bepaald en geregistreerd. Een ongeldige schuif mag niet overgedaan worden.

De geschoven afstanden in Ronde 2 van de drie deelnemers van een team worden weer opgeteld en vastgelegd als resultaat van Ronde 2.

De resultaten van Ronde 1 en Ronde 2 worden bij elkaar opgeteld en vastgelegd.

### 4.3 Ronde 3

In Ronde 3 schuiven de teams in weer oplopende volgorde. Het team met de kortst afgelegde totale afstand (van Ronde 1 plus Ronde 2) begint en het team met de grootst afgelegde afstand schuift het laatst. Tijdens de beurt van een team schuiven de leden van het team in de omgeroepen en gepresenteerde volgorde één gevulde bierpul over de baan. Van elke geldig geschoven bierpul wordt de

---

afgelegde afstand bepaald **en met een factor twee vermenigvuldigd**. Een ongeldige schuif mag niet overgedaan worden.

De aldus berekende resultaten in Ronde 3 van de drie deelnemers van een team worden ook nu weer opgeteld en vastgelegd als resultaat van Ronde 3.

De resultaten van Ronde 1, Ronde 2 en Ronde 3 worden bij elkaar opgeteld en vastgelegd.

De vier teams dames- en de vier herenteams met het hoogst behaalde resultaten gaan door naar de finale.

#### 4.4 Finale

De behaalde afstanden van de voorafgaand gespeelde ronden tellen niet meer mee. Iedere finale deelnemer begint op nul.

In de finale komen eerst de vier hoogst geëindigde damesteams aan de beurt, daarna de vier hoogst geëindigde herenteams.

Van elk team schuift eerst deelnemer nummer 1, daarna van elk team deelnemer nummer 2 en uiteindelijk deelnemer nummer 3. Ongeldige schuiven mogen niet overgedaan worden.

Alle geldige afstanden worden, per team, bij elkaar opgeteld. Het team met de hoogst afgelegde afstand wint de wedstrijd.